

Kaupunkiympäristölautakunta

Päätöspäivämäärä 13.09.2023 § 92

Lahden kaupunki, Kaupunkiympäristölautakunta, 13.09.2023

§ 92

Työohjelmamuutos 3 / 2023

952/10.03.01.00/2023

Asian valmistelija / lisätietojen antaja

Rakennuttamispäällikkö Jani Tuhkanen p. 050 559 4102

Päätös

Päätösehdotus hyväksyttiin.

Esittelijä

Kaupungininsinööri Lastikka Mika

Päätösehdotus

Kaupunkiympäristölautakunta päättää käynnistää seuraavat hankkeet

1. Rakokiven skeittipaikan viimeistelyt, kustannusarvio 44 301 € (liite 1)
2. Rälssin maanvastaanottoaikaan kaavan mukaiseksi saattaminen, kustannusarvio 144 000 €

Perusteluosa

Rakokiven skeittialue on Nastola Seuran rakennuttama alue 2021, jonka seura luovutti Lahden kaupungin omistukseen ja kunnossapitoon 1.6.2022. Betoninen skeittialue on rakennettu kaupungin omistamalle alueelle. Tekninen ja ympäristölautakunta päätti kaupunkiympäristön palvelualueen esityksestä varata kyseisen alueen skeittipaikan suunnitte-lua ja rakentamista varten 13.2.2019 vastauksena valtuustoaloitteeseen Skeittipuistolle varatun alueen osoittamisesta Nastolan Rakokiveen. Alue on asemakaavassa puistoaluetta.

Betonisen skeittiparkin ulkopuolinen alue ei täytä skeittipaikalle asetettuja vaatimuksia ja on viimeistelemättä. Tämä aiheuttaa turvallisuusriskin käyttäjille. Käyttäjät voivat ajautua betonialueen ulkopuoliselle murske- ja sepelialueelle. Sepeli myös kulkeutuu skeitattavalle alueelle aiheuttaen vaaratilanteita. Kaupunkisuunnittelussa on laadittu maisemointisuunnitelma viimeistelytyöstä turvallisuuden parantamiseksi. Suunnitelma toteutetaan vuonna 2023 ja sen kustannusarvio on 44 301 €.

Rälssin maan- ja lumenvastaanottoaikalla on tehtävä täyttöalueen muotoilua ja viimeistelyä ympäristöluvan vaatimusten mukaisesti. Nyt tehtävällä työllä saadaan maavastaanottoaikojen vanha mäen laki ympäristöluvan vaatimaan tasoon. Salpamaan ja kaupungin välisessä sopimuksessa on sovittu tästä vastuusta/tehtävästä niin, että kaupunki kustantaa viimeistelytyöt.

Muutoksenhaku

Oikaisuvaatimus

Toimenpiteet

-